1. Создайте объект **obj**. Выведите на экран элемент с ключом **'c'** двумя способами: через квадратные скобки и как свойство объекта:

Пример: var obj **=** {a: 1, b: 2, c: 3};

1. Создайте объект с днями недели. Ключами в нем должны служить номера дней от начала недели (понедельник - первый и т.д.). Выведите на экран **текущий** день недели.
2. Пусть теперь номер дня недели хранится в переменной **day**, например там лежит число 3. Выведите день недели, соответствующий значению переменной **day**.
3. Создайте объект calculator с тремя методами (полями):

read() запрашивает prompt два значения и сохраняет их как свойства объекта

sum() возвращает сумму этих двух значений

mul() возвращает произведение этих двух значений

1. Дано:  
   let salaries = {

“Ann”: 100,

“Mikle”: 300,

“Nick”: 150

};

Напишите функцию sumSalaries(salaries), которая возвращает сумму всех зарплат.  
При помощи for … of

1. Напишите функцию pow(x,n), которая возвращает x в степени n. Иначе говоря, умножает x на себя n раз и возвращает результат.
2. Функция task3 принимает 2 параметра: число и функцию, которая возводит число в квадрат. Возведите число в 4-тую степень с помощью task314.